

ポッチャ大会 申し合わせ事項

- ①ボールおよびランプは主催者が準備しますが、競技アシスタント（ランプオペレーターなど）をご自身で手配をお願いします。また、自身のボールやランプの使用を希望される方は事前にお申し出ください。
- ②先攻・後攻はじゃんけんで決定します。
- ③ウォームアップボールは当該選手の第一試合のみ行います。ただし、2分以内7球までとします。
（ジャックボールを含む）
- ④選手は審判の誘導に従い投球位置に入ります。なお、コート内には選手、競技アシスタント及びランプオペレーターのみが入ることができます。
- ⑤スローイングボックスからコートを見て左側を赤（赤ボールを投球する選手）、右側を青（青ボールを投球する選手）とします。
- ⑥先攻（赤ボールを投球する選手）がジャックボールを投げ、続けて第1球を投げます。なお、投球したジャックボールがコートを区切るラインに触れるか超える、または、ジャックボール無効ゾーンに留まった場合はジャックボールの投球権は相手選手に移ります。
- ⑦後攻（青ボールを投球する選手）が第1球をコート内に投げます。
- ⑧以降はジャックボールにより遠い位置に配置されたボールを投球した選手が投球します。これは、投球すべき手持ちのボールがすべて投げ終わるまで続けられます。
- ⑨投球したボールが外に出た場合は、アウトボール（エンドが終了するまで除外）となります。
- ⑩ジャックボールがコート外に出た場合はクロスへ移動します。
- ⑪両選手のすべての手持ちボールを投球し終わったら得点を数え1エンドが終了となります。
- ⑫1エンドの得点の付け方
 - a. ジャックボールに一番近いボールを投球した選手が勝者となり、得点を得る権利を有します。
 - b. ジャックボールに最も近い敗者選手のボールを半径とした円の中にある勝者選手のボールがすべて得点となります。
 - c. ジャックボールに一番近いボールが、両選手とも同じ位置に配置されている場合、そのボールはすべて得点対象とし、両選手ともに得点を得ます。
- ⑬1エンド終了後2エンドへ移行する際、のスローイングボックスの交換は行いません。

⑭ 2エンド目は、ジャックボールを後攻側に渡し、同じ手順で競技を行います。

⑮ 試合は2エンド行い、その合計得点により勝敗を決定します。得点合計が同点の場合はタイブレイクを行います。じゃんけんで先攻後攻を決め、ジャックボールをクロスに置いて1球ずつ投げ、ジャックボールにより近い方を勝ちとします。（ファイナルショット制度）

⑯ ペナルティについては、極力取り上げず、審判員は回避に努めます。

⑰ 競技時間は設定しませんが、規定の6分内に行うようにしてください。

⑱ コート図は次の通りです。

