

16 構造物の種類

16.1 構造物の分類

構造物は解析するためには、**静定構造物**と**不静定構造物**に分けると都合がよい。

16.1.1 静定構造物

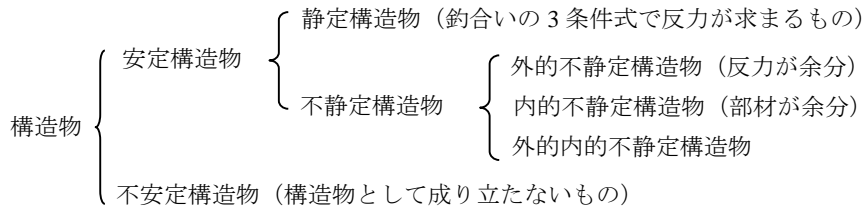
静定構造物とは、釣合いの3条件式ですべての反力、断面力が求められるのと定義する。

16.1.2 不静定構造物

安定のために必要な数以上の余分な反力あるいは部材が存在して、力の釣合いの3条件式だけではこれらを求めることができないものである。

16.1.3 構造物の分類

構造物を分類すると、次のように表される。



16.1.4 不安定構造物

自立できない次のような構造物を不安定構造物と言う。

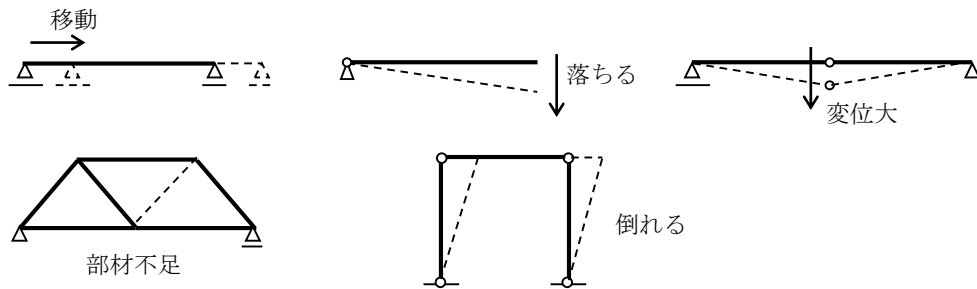


図 16.1 不安定構造物

16.2 支点

土木構造物は通常地盤の上に構築される。その地盤と構造物の接点を**支点**といい、その結合の仕方で**ローラー支点**、**ヒンジ支点**、**固定支点**の3種類で表される。

支点における拘束の度合いを**拘束度**といい、反力の数と一致する。反力数は次図のように地盤との結合線（リンクという）でモデル化することができる。

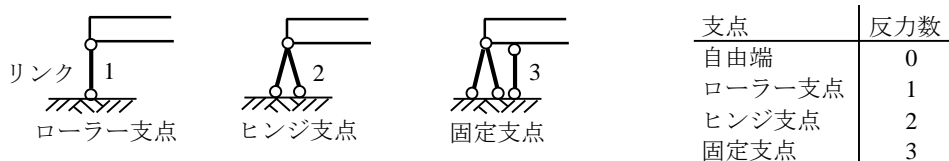


図 16.2 支点

これらの反力は未知数であり、この反力数と構造物が安定であるために必要な部材数を合わせて、**不静定次数**といい、 n で表すと次のように表される。

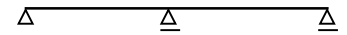
- 不安定構造物： $n < 3$ (構造物として成り立たないもの)
- 静定構造物： $n = 3$ (釣合の3条件式で解析できる構造物)
- 不静定構造物： $n > 3$ (未知数が3個以上になり、釣合の3条件式だけでは解析できないもの)

16.3 各種構造物

解析の便宜のため構造物は、**はり構造物**、**トラス構造物**、**ラーメン構造物**、およびそれらの**混成構造物**に分類する。

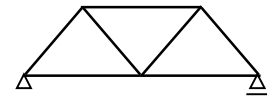
1) はり構造物

一本の細長い棒部材からなる構造物が支点で支えられているもの。



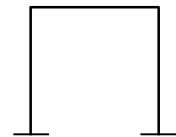
2) トラス構造物

細長い部材を三角形に組合せてつなぎ合わせた構造物。部材と部材の結合点は自由に回転することが可能である。



3) ラーメン構造物

部材と部材がしっかりと結合された構造物、あるいは、変形しても結合点の角度が変わらない構造物。



16.4 不静定次数の計算方法

一般的な不静定次数の数え方を示す。

図 16.3 構造物の形式

16.4.1 トラス構造物の不静定次数

1) 外的不静定次数

構造物の支点の全反力数を r 、構成される構造単位の数 d とすると

$$n_1 = r - (d + 2)$$

ここに、 $n_1 < 0$: 不安定 $n_1 = 0$: 静定 $n_1 > 0$: 外的不静定

2) 内的不静定次数

m を部材数、 j を節点数とすると

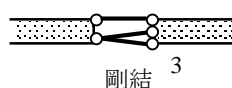
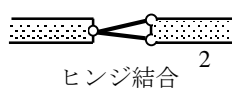
$$n_2 = m - (2j - 3)$$

ここに、 $n_2 < 0$: 不安定 $n_2 = 0$: 静定 $n_2 > 0$: 内的不静定

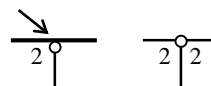
3) 全不静定次数 $n = n_1 + n_2$

16.4.2 ラーメン構造物の不静定次数

節点の拘束数



上部材は節点と考える



剛結節点

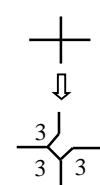


図 16.4 節点

不静定次数

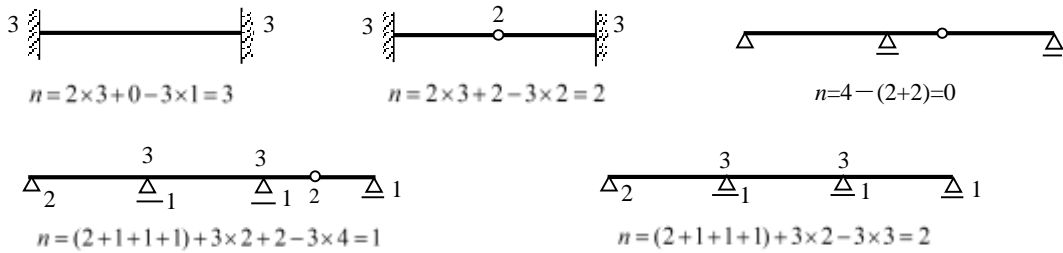
r を支点反力数、 j を節点拘束数、 m を部材数とすると

$$n = r + j - 3m$$

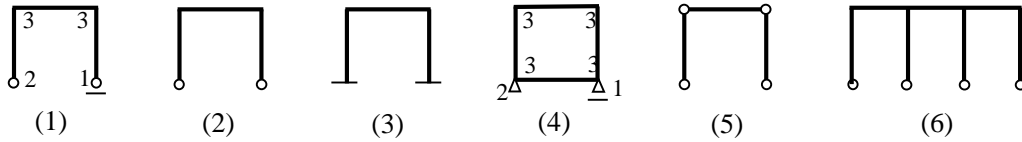
ここに、 $n < 0$: 不安定 $n = 0$: 静定 $n > 0$: 不静定

[例題 16.1] 次の構造物の不静定次数をいえ.

(1) はり

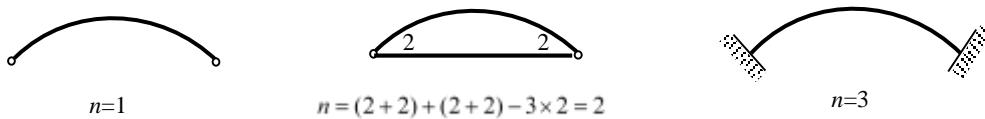


(2) ラーメン



(1) $n = (2+1) + (3+3) - 3 \times 3 = 0$ (2) $n = (2+2) + (3+3) - 3 \times 3 = 1$
 (3) $n = (3+3) + (3+3) - 3 \times 3 = 3$ (4) $n = 3 + 3 \times 4 - 3 \times 4 = 3$
 (5) $n = (2+2) + (2+2) - 3 \times 3 = -1$ (6) $n = 2 \times 4 + 3 \times 6 - 3 \times 7 = 5$

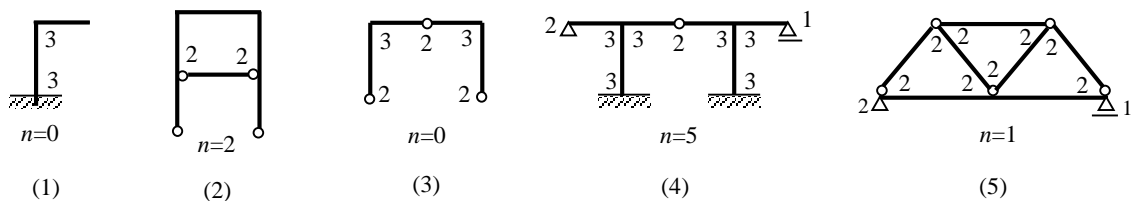
(3) アーチ



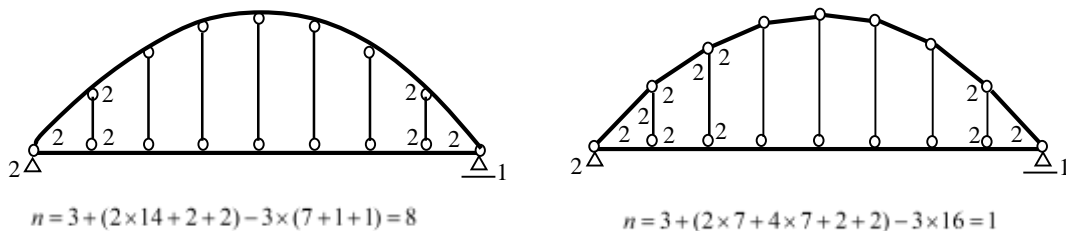
(4) トラス



(5) その他



(1) $n = 3 + 3 - 3 \times 2 = 0$ (2) $n = (2+2) + (3+3+2+2) - 3 \times 4 = 2$
 (3) $n = (2+2) + (3+2+3) - 3 \times 4 = 0$ (4) $n = (2+3+3+1) + (3+3+2+3+3) - 3 \times 6 = 5$
 (5) $n = (2+1) + (2 \times 8) - 3 \times 6 = 1$



Lohse Arch
格間数に等しい ($n=8$)

Langer Arch
格間がいくつでも常に $n=1$

図 16.5