

pLATEX 2_ε+ schlmath.sty 3.16 の解説 3/4

金沢光則

2001 年 9 月 2 日

8 図

8.1 図の配置

単純に図形を書き入れたいときは、次のようにする。

```
\PIC{0}{200}{0}{200}{\path(40,40)(160,40)(100,160)(40,40)}
```



その結果は次の通りである。

図形は大きな 1 文字と認識され、文章の中に配置される。

ページの左に配置したいときは、次のようにする。

```
\PIC[l]{0}{200}{0}{200}{\path(40,40)(160,40)(100,160)(40,40)}
```

その結果は次の通りである。



図形はページの左に配置され、その図形以降に書かれた文章は、その右側に流し込まれる。
図形の下から新しい文章を始めたときは、前の文章に続けて `\picskip0` をおき、改行を入れる。

ページの右に配置したい場合は、次のようにする。

```
\PIC[r]{0}{200}{0}{200}{\path(40,40)(160,40)(100,160)(40,40)}
```

その結果は次の通りである。

これは、図形が右に配置されるか、左に配置されるかの違いだけで、それ以外は全く同じである。

中央に図形を配置したい場合は、次のようにする。

```
\PIC[c]{0}{200}{0}{200}{\path(40,40)(160,40)(100,160)(40,40)}
```

その結果は次の通りである。



これは、前の場合と違って、文章の回り込みはしない。

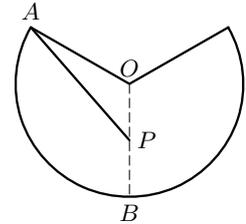


8.2 簡単な図の要素

ここでは、直線、点線、破線、円、弧、点、文字の配置を例示します。

8.2.1 弧を含む図形

```
\PIC[r]{-150}{150}{-150}{150}{
\thicklines%線を太くする
\put(0,0){\arc{300}{-0.524}{3.665}}%弧を描く
\path(130,75)(0,0)(-130,75)%弦を描く
\path(-130,75)(0,-75)%半径を描く
\put(-130,85){\makebox(0,0)[b]{$A$}}
\put(0,10){\makebox(0,0)[b]{$O$}}
\put(10,-75){\makebox(0,0)[l]{$P$}}
\put(0,-160){\makebox(0,0)[t]{$B$}}
\thinlines%線を細くする
\dashpath(0,0)(0,-150)%点線を描く
}
```



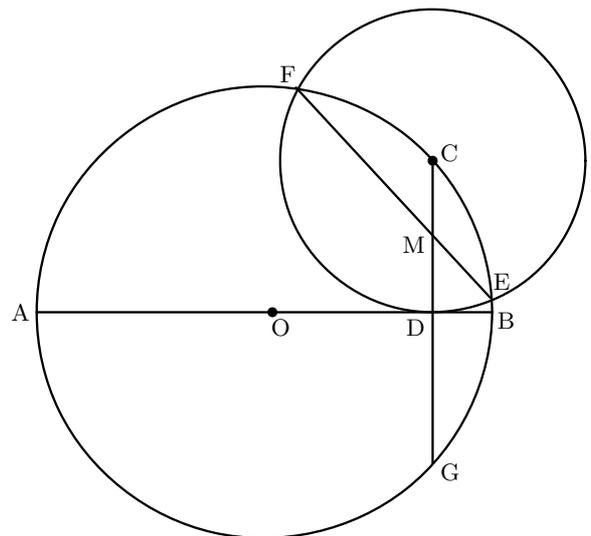
\arc の書き方 : \arc{直径}{開始角}{終了角}

ただし、角はラジアン ($\pi = 3.1415$ として与える) で、 x 軸の正の方向から時計回りにはかるので、注意すること。

b, t, r, l の意味 : $b = bottom, t = top, r = right, l = left$

8.2.2 少し複雑な図

```
\PIC[r]{-400}{400}{-400}{430}{
\thicklines
\path(-300,0)(300,0)
\circle{600}
\circle*{10}
\path(200,201)(200,-201)
\put(200,201){\circle{402}}
\put(200,201){\circle*{10}}
\path(20,298)(276,19)%
\put(-330,0){\makebox(0,0)[r]{A}}
\put(285,0){\makebox(0,0)[lt]{B}}
\put(0,-10){\makebox(0,0)[t]{O}}
\put(210,201){\makebox(0,0)[lb]{C}}
\put(280,30){\makebox(0,0)[lb]{E}}
\put(20,305){\makebox(0,0)[rb]{F}}
\put(190,100){\makebox(0,0)[rt]{M}}
\put(190,-10){\makebox(0,0)[rt]{D}}
\put(210,-201){\makebox(0,0)[lt]{G}}
}
```

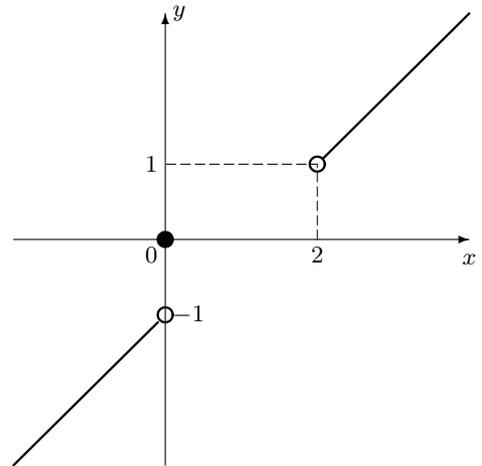


8.2.3 極限の例として良く現れる直線の一部

```

\COORDINATE[r]{-200}{400}{-300}{300}{
\thicklines%線を太くする
\path(-10,-110)(-200,-300)%実線の左側
\put(0,-100){\circle{20}}%白丸
\put(0,0){\circle*{20}}%黒丸
\path(207,107)(400,300)%実線の右側
\put(200,100){\circle{20}}%白丸
\thinlines%線を細くする
\dashpath(200,0)(200,100)(0,100)%点線を引く
\put(10,-100){\makebox(0,0)[l]{$-1$}}
\put(-10,100){\makebox(0,0)[r]{$1$}}
\put(200,-10){\makebox(0,0)[t]{$2$}}
}{}

```

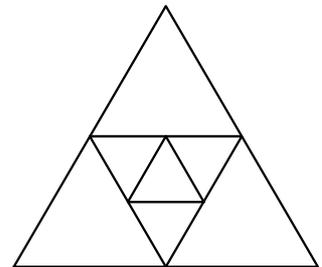


8.2.4 線図形

```

\PIC[r]{0}{400}{0}{400}{
\thicklines%線を太くする
\path(0,0)(400,0)(200,346)(0,0)
\path(200,0)(300,173)(100,173)(200,0)
\path(250,86)(200,173)(150,86)(250,86)
}{}

```



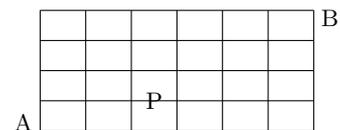
8.2.5 格子

場合の数でよく使われる格子は次のようにすると簡単に引ける。

```

\PIC[r]{0}{500}{0}{160}{
\multiput(0,0)(0,40){5}{\line(1,0){360}}
\multiput(0,0)(60,0){7}{\line(0,1){160}}
\put(-10,0){\makebox(0,0)[rb]{A}}
\put(370,160){\makebox(0,0)[lt]{B}}
\put(150,40){\makebox(0,0)[][]{P}}
}{}

```

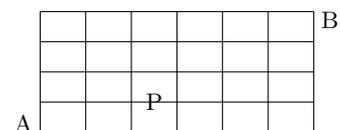


`\multiput` を使わないのが普通だが、そうすると次のようになる。

```

\PIC[r]{0}{500}{0}{160}{
\put(0,0){\line(1,0){360}}
\put(0,40){\line(1,0){360}}
\put(0,80){\line(1,0){360}}
\put(0,120){\line(1,0){360}}

```



```

\put(0,160){\line(1,0){360}}
\put(0,0){\line(0,1){160}}
\put(60,0){\line(0,1){160}}
\put(120,0){\line(0,1){160}}
\put(180,0){\line(0,1){160}}
\put(240,0){\line(0,1){160}}
\put(300,0){\line(0,1){160}}
\put(360,0){\line(0,1){160}}
\put(-10,0){\makebox(0,0)[rb]{A}}
\put(370,160){\makebox(0,0)[lt]{B}}
\put(150,40){\makebox(0,0)PPP{P}}
}{}

```

\path を使って一筆書きをすることも出来る。

```

\PIC[r]{0}{500}{0}{160}{
\path(0,0)(360,0)(360,160)(0,160)(0,0)
\path(0,40)(360,40)
\path(0,80)(360,80)
\path(0,120)(360,120)
\path(0,160)(360,160)
\path(60,0)(60,160)
\path(120,0)(120,160)
\path(180,0)(180,160)
\path(240,0)(240,160)
\path(300,0)(300,160)
\path(360,0)(360,160)
\put(-10,0){\makebox(0,0)[rb]{A}}
\put(370,160){\makebox(0,0)[lt]{B}}
\put(150,40){\makebox(0,0)PPP{P}}
}{}

```

