

WINGS *of* PREY

日本語マニュアル

COMPUTER PILOT ACADEMY

Gaijin
entertainment

“Wings of Prey”は第二次世界大戦の軍事作戦に基づいた大規模な空中戦と地上戦を戦います。

プレイヤーは戦闘機や爆撃機を操縦し、多くの戦闘のなかで最も有名な戦いをスリル満点のミッションで参加することができます。

戦闘はヨーロッパの第二次大戦で空中戦を主とした バトルオブブリテン、スターリングラード、アルデンヌ、ベルリン、シチリア島、コルスの6つの戦域に従事することになります。

“Wings of Prey”でももちろん、先進的なビジュアル映像と新しい損傷効果エンジンによりゲームは深いリアリティを誇っています。

“Wings of Prey”では何百もの航空機が空中戦に参加できます。

独自のビジュアルエンジンはプレーヤたちに息をのむような非常に詳細な、地上支援アクション、現実的な風景を目にすることでしょう。

ゲームの最新ニュース！は公式サイト訪問してください。

<http://airwargame.com/3>

コンテンツ

1. インストールとゲームの開始	3
1.1 システム要件.....	3
1.2 アドオンソフトウェア.....	3
1.3 ゲームのインストール.....	4
1.4 認 証.....	4
1.4.1 自動認証.....	4
1.4.2 e-mail で認証.....	4
1.5 ゲームの認証無効.....	5
1.5.1 自動認証無効とゲームをアンインストールする.....	5
1.5.2 ゲームをアンインストールせずに自動認証無効	5
1.6 マルチプレーを有効にする.....	6
1.7 ゲームの起動と開始	6
1.8 ゲームのアンインストール	7
2. ゲームの紹介.....	7
2.1 シングルプレーヤー.....	7
2.2 オンライン.....	7
2.3 難易度のモード.....	8
2.4 ”Profil(プロフィール)”メニュー項目.....	8
3. Gaijin Entertainment テクニカルサポート.....	9
4. 設定とコントロール.....	10
4.1 起動の設定.....	10
4.1.1 グラフィックスの設定.....	10
4.1.2 その他の設定.....	10
4.1.3 詳細な設定.....	10
4.2 ゲームの設定	10
4.2.1 一般的設定.....	10
4.2.2 サウンド.....	11
4.2.3 コントロール.....	11
4.2.4 レイアウト.....	11
5. 追加情報.....	13
5.1 スクリーンショット.....	13
5.2 リプレイ.....	13
5.3 TrackIR サポート.....	13
5.4 トリプルヘッドサポート.....	13
6. 既知の技術的問題.....	14

1. インストールとゲームの開始

1.1 システム要件

最小システム

プロセッサ: Intel Pentium 4 3200 MHz(または相当品)

RAM: 1024 MB

グラフィックカード: NVIDIA GeForce 7600 256 MB 以上又は ATI Radeon X1650 256 MB 以上

ハードディスク空き容量: ゲームファイル 10 GB 空きディスク容量

オペレーティングシステム: Microsoft Windows XP SP3 (DirectX 9.0c 以上)

サウンドカード: DirectX に対応 (AC'97 または相当品)

インターネット接続: 56 KB/秒

コントローラ: キーボード、マウス

推奨システム

プロセッサ: インテル Core 2 Duo 2400 MHz(または類似)

RAM: 2048 メガバイト

グラフィックカード: NVIDIA GeForce GTS 250 512 MB 以上または ATI Radeon 4850 512 MB 以上

ハードディスク空き容量: ゲームファイルの 10 GB の空きディスク容量

オペレーティングシステム: Microsoft Windows XP SP3

Windows Vista SP1

Windows 7

(DirectX 9.0c 以上)

サウンドカード: DirectX に対応 (AC'97 または相当品) 5.1ch サラウンドをサポート

インターネット接続: 512KB/秒以上 (ADSL または光を推奨)

コントローラ: キーボード、マウス、ジョイスティック、ラダー

ゲームが内蔵型グラフィックアダプタとラップトップコンピュータの上で動作することは保証されていません。

注意!

Windows 7 の使用時は ATI Radeon X2100 以上のグラフィックカードはサポートしていません。

詳細情報については製造会社のウェブサイトをご覧ください。

1.2 アドオンソフトウェア

お使いのコンピュータでゲームを正常に実行するため追加プログラムをインストールする必要があります。

追加プログラム及びドライバはゲームのディスクまたはチェックからインストールすることができます。

次のWebサイトからアップデートをダウンロード: Microsoft DirectX <http://www.microsoft.com/directx>

1.3 ゲームのインストール

yuPlay からダウンロード版を購入した場合：

ゲームが展開されたカタログを開きます。

次に、開いているの Redist カタログと setup.exe を実行し画面の指示に従って作業を進めてください。

別のポータルで電子版を購入した場合：

setup.exe を実行し画面の指示に従って作業を進めてください。

DVD のゲームを購入した場合：

DVD – ROM をドライブに挿入します。

自動起動がオンの場合、インストールが自動的に起動します。

自動実行がオフの場合には、デスクの中から setup.exe ファイルを実行します。

画面の指示に従って作業を進めてください。

1.4 認 証

ゲームはオンライン認証で保護されます。

ゲームをオンライン化しシリアル番号を入力すると購入したゲームのバージョンが登録されます。

登録された後は、DVD ディスクからゲームの実行する必要はありません。

最初の起動する時だけ白いボックスにシリアル番号を入力しゲームを有効にします。

シリアル番号は、買われたゲームの箱の中か(もしゲームをオンラインショップで購入したなら)送信した電子メールにあります。

方法：次のいずれかの方法でシリアル番号を有効にすることができます

1.4.1 自動認証(インターネット接続が必要です)

シリアル番号を入力しクリックして完了です。

1.4.2 e-mail で認証

認証選択画面で“e-mail”に切り替えてください。

指定された電子メールにシリアル番号とハードウェアのコード入力し送信してください。

返信メッセージが届きますので、アプリケーションウィンドウ開き認証キー及び必要事項を入力し、

“next”ボタンをクリック押してください。

1.5 ゲームの認証無効

別のコンピュータでゲームをインストールして使うときは、最初にインストールした現在のゲームの内容をコピーして認証無効にする必要があります。

警告！

認証無効後は現在のゲームを実行することができなくなります。
ゲームを実行するには、再度認証をする必要があります。

ゲームの認証無効は次のいずれかの方法で出来ます：

1.5.1 自動認証無効とゲームをアンインストールする

ゲームのアンインストール手順を開始してください。

([スタート]→[全てのプログラム]の中から参照してください、ゲームのセクションの中にあるアンインストールを選択します。)

それが完了したら、このコンピュータでゲームの認証を無効にすることを指示されます。

1.5.2 ゲームをアンインストールせずに自動認証無効にする

ゲームのプログラムグループ内の“Deactivate game without uninstalling(ゲームをアンインストールせずに認証を無効にする。”のショートカットを使用して(“Wings of Prey”のデフォルト)“Deactivate(認証無効)”をクリックします。

次のウィンドウで、ゲームを無効にすることを再確認してください。

保護システムがサーバーに接続し自動的に認証を無効にして完了します。

これで別のコンピュータで認証をとるとゲームが出来るようになります。

また、認証するのと同様に、認証無効も電子メールで行うことができます。

1.6 マルチプレイを有効にする

yuPlay.com からダウンロード版で購入した場合:

"Log in"したらゲームは既にオンラインモードが有効な状態にあります、プログラムをクリックしてログインし登録した、「yuPlay アカウント」と「ユーザ名」と「パスワード」を入力してください。

yuPlay 以外のサイトからゲームを購入した場合:

他のパイロットをオンラインでプレイするには、yuPlay アカウントが必要です。

- 1.)ゲームを実行します («Wings of Prey»プログラムフォルダのショートカットです)
- 2.)"Log in"をクリックし、"New User"を選択します。
- 3.)yuPlay 登録に使用する電子メールアドレスを入力し、"OK"をクリックします。
- 4.)おめでとうございます。あなたの yuPlay アカウントが作成されました。
パスワードは、登録した電子メールアドレスに送信されます。
- 5.)直ちに" Game Activation(ゲームのライセンス認証)"ボタンをクリックして、あなたの認証コードを入力してください。これはシステムでゲームを認証したときと同じコードです。
ゲームをDVDで購入した場合、そのデスクケースに認証コードが書かれています。
- 6.)そのコードを入力し"OK"をクリックします。
このときゲームメニューの" Online(オンライン)"モードへのアクセスしている必要があります。

1.7 ゲームの起動と開始

ゲームを起動するには、デスクトップ上の"Wings of Prey"アイコンを使用するか、[スタート]メニューからプログラムを実行します。

(デフォルトでは、ショートカットは" Wings of Prey "プログラムグループ内にあります)

その後、"autorun(自動実行)"および"game settings(ゲームの設定)"ウィンドウが表示されますのでその中で、"Launch game(ゲーム起動)"をクリックします。

自動保存は、ミッションの進捗状況をゲームが完了するたびに自動的に保存します。

1.8 ゲームのアンインストール

ゲームをアンインストールするには、コントロールパネルを開き、

"Add/remove programs(プログラム追加/削除)"を選択します。

"Wings of Prey"プログラムの一覧から"Remove(削除)"選択してをクリックします。

また、[スタート]→[プログラム]メニューで"Uninstall game(アンインストールゲーム)"アイコンを使用してもできます。

アンインストールが完了したら、ゲームを認証無効にすることを提案します。

("Deactivating the game[ゲームの認証無効]"のセクションを参照してください)

2. ゲームの紹介

"Wings of Prey"ゲームでは、二次世界大戦との戦いで戦闘機、地上攻撃機、または爆撃機のパイロットとして参加することができます。

あなたは遙かベルリンを飛び多数の空中戦を再現しゲーム体験することができます、またマルチプレーで他の仮想パイロットと競い合い、あなたの腕前がわかるでしょう。

2.1 シングルプレーヤー

チュートリアル

チュートリアルでは航空機の操縦と空中戦の基礎を習得することができます。

キャンペーン

1940年から1945年の戦闘任務に密接したストーリー展開で3つの指示を受けたパイロットのナチスとの戦いです。

シングルミッション

このセクションでは、多種のミッションタイプが含まれ、ゲーム内のすべての戦場で完遂することを要求されます。

トレーニング

自分自身と敵の航空機を選択し時間と実行する場所と空中戦をする敵の設定と他多くの詳細を選択します。

2.2 オンライン

ドッグファイト

あなたとあなたの飛行機対すべての敵です。

勝負は他のプレイヤーの航空機を撃墜し、より多くのポイントをスコアしたプレイヤーが優勝です。

チームバトル

連合国VS枢軸国

2つのチームがお互いに衝突し空中戦においてチームワークで勝利することが重要です。

もっとも試合で勝利を得たチームが勝です。

ストライク(地上攻撃)

このモードでは、各チームにはいくつかの地上攻撃目標が与えられます。

防衛と攻撃に別れ、可能な限り多くの敵のターゲットを指定された期間内に破壊することが自分のチームに勝利をもたらすために必要です。

飛行場占領

飛行場の奪還のチームデスマッチです。

勝つための唯一の方法は滑走路に着陸することです。

飛行場のための戦い命令は、敵弾の砲火を潜り抜け着陸し奪還するのみです、また敵がこれを行うと、あなたは可能な限り空港を守ることになります。

2.3 難易度のモード

Wings of Prey には 3 つの難易度モードがあります：

アーケードモードでは、必要最低限の知識だけで西部と東部の前線の戦場に展開し様々な戦闘機を操縦し重要な戦いに参加することができます。更にリアルモードでは、戦闘機のあらゆる挙動を感じ操縦することになり、より激しい戦闘を強いられます。

シミュレーターモードでは、すべての実際の状況でだけで飛び戦闘していきますので全体的に認識して戦闘機を操縦することになります。

2.4 "Profile(プロフィール)"メニュー項目

Settings(設定)

コントロール装置の調整,サウンド設定,キロ、マイルなど計測単位の設定などすることができます

Hangar(格納庫)

このセッションでは利用できるすべての航空機各々の機能概要がわかります。

Encyclopedia(百科事典)

このセクションでは、ゲームモード、ゲームの戦場における戦闘の戦術などの情報材料を提供します。

Pilots(パイロット)

まるでキャンペーンの中を歩くように我々の任務の遂行をパイロット列伝で見聞できます。

リプレイ

ミッションを完了またはマルチ戦を終了後はそのゲーム結果のリプレイを保存をお勧めします。

それぞれのメニュー項目からリプレイを選択すると保存されます。

リプレイを保存した後、いつでもそれを見ることができます。

リプレイフォルダの保存場所: ¥¥My Documents¥¥My Games¥¥Wings of Prey¥¥Replays

インターネット上でアクセスしリプレイを友達と交換したり、他のパイロットのスキルを学ぶためにリプレイをダウンロードできます。

警告！

インターネットからファイルをダウンロードするときは Gaijin Entertainment ことを推奨します。

特に注意の使用をソースが不明なファイルは注意が必要ですウイルス対策プログラムですべてのファイルを確認してください。

リプレイファイルダウンロードが原因で Wings of Prey ゲームに不具合が発生しても Gaijin Entertainment はこれらの損害について責任を負うことはできません。

3. Gaijin Entertainment テクニカルサポート

"Wings of Prey"について質問がある場合はいつでも専門的なサポートを受けることができます。

質問はこちらへ送信:support@gaijin.ru

電子メールには次の情報を含めてください:

問題点の具体的な説明

また、プログラムの中に Dxdiag.txt という設定ファイルがあるので添付してください。

設定ファイル Dxdiag.txt の作成方法:

"Start" ボタンをクリックしてスタートメニューで"Run..." 選択しテキスト欄に"dxdiag"("()"は外してください)を入力して"OK"をクリックします。

画面の右下の "Save all Information..." をクリックします。

デスクトップまたはお好みの場所に Dxdiag.txt ファイル保存してください。

《Gaijin Entertainment》テクニカルサポートではゲームの攻略方法などについて情報を提供していません。このテーマに関するアドバイスについては"Wings of Prey"公認のフォーラムにアクセスしてください。

<http://forum.yuplay.com/index.php?showforum=8>

このフォーラムは、《Gaijin Entertainment》会社のテクニカルサポートの部門と技術的な問題のサポートを提供しませんのでご注意ください。

4. 設定とコントロール

4.1 起動の設定

4.1.1 グラフィックスの設定

御使用のコンピュータのグラフィックス設定で垂直同期の大きい値にゲームの解像度を設定してください。
推奨システムは 1024 x 768 ピクセルです。

4.1.2 その他の設定

サウンドの有効、無効とマウスホイールの感度調整をします。

4.1.3 詳細設定

"Graphics settings(グラフィックの設定)"の設定が満足しない場合は追加効果を有効または無効にして独自の設定を作成したり試すことができます。

4.2 ゲームの設定

4.2.1 一般的な設定

このセクションでは、次の設定を調整することができます:軸反転、、測定単位、ラダーの感度などがあります。

4.2.2 サウンド

ここでは、このセクション内のすべての音源の音量を調整することができます。

4.2.3 コントロール

キーボードのほかに、ゲームはゲームパッド、マウス、ジョイスティックをサポートしています。

これらのキーはデフォルトで割り当てを示していますが好みに応じてコントロールキーを設定できます。

一覧表は基本的な操作のキーマップを示します; 全てのリストはゲームのオプションコントロールで提示されています。

Action (動作)	Key(キーマップ)
Aileron Left (エルロン左)	Arrow Left(←)
Aileron Right(エルロン右)	Arrow Righr(→)
Elevator Up(エレベータ上昇)	Arrow Up(↑)
Elevator Down(エレベータ下降)	Arrow Down(↓)
Rudder Left(ラダー左)	Z
Rudder Right(ラダー右)	X
Target Camera(カメラターゲット)	Insert
Toggle Camera (カメラ動作 ON/OFF)	V
Increase Throttle(スロットル量増加)	=
Decrease Throttle(スロットル量減少)	-
Fire(銃撃)	¥
Drop bomb(爆弾投下)	Space
Fire rocket(ロケット砲発射)	Alt + Space
Tactical Map(戦術地図)	M
Lock Target(ターゲット捕捉)	U
Toggle Gear(ランディングギア操作 DOWN/UP)	G

4.2.4 レイアウト

デフォルトのレイアウトのほかに、いくつかのジョイスティックのモデルのレイアウトがあります。

これらのレイアウトのプロファイルは - Settings(設定) - Control(操作) - Keysettings(キー設定) - レイアウトメニュー選択から選ぶことができます

Wings of Prey は Thrustmaster ®のジョイスティックを使用してプレイすることをお勧めします。

Action (動作)/ Buttons(ボタン)		Thrustmaster				Saitek	
		T.Flight Hotas X	T.Flight Stick X	Hotas Cougar	T.16000	X52	AV8R-0 2
Arcade モード	Sim モード	Buttons	Buttons	Buttons	Buttons	Buttons	Buttons
Lock Target	Trim aircraft	3	3	S1 /-	4	C	Y
Target	Camera Flaps	5	7/S3	-/S1	8/7	DT/T5	LB/LSB
Zoom Camera(カメラズーム)		9	8	-/S3	7/8	-/DT	LSB/LB
Fire(砲撃)		1	1	TG2	1	UT(2)	A
Drop bomb(爆弾投下)		2	2	H2.UP	2	A	B
Fire rocket(ロケット発射)		4	4	S2	3	Fire	X
Toggle Gear (ランディングギア UP/DOWN)		SE	11	T9	13	T6	SELECT
Wheel Brake(ブレーキ ON/OFF)		6	10	T7	9	T4	
Toggle Airbrake (エアブレーキ ON/OFF)			9	T8	6	T3	
Toggle Camera(カメラ動作)		10	6	H4.Up	10	B	RSB
Tactical Map (戦術地図表示/非表示)		8	5	T6	5	D	RB
Order Attack(攻撃開始命令)		D.Up	D.Up	H3.Up	D1.Up	D1.Up	D.Up
Order Stay Formation(散開)		D.Down	D.Down	H3.Down	D1.Down	D1.Down	D.Down
Order Cover(援護要請)		D.Left	D.Left	H3.Left	D1.Left	D1.Left	D1.Left
Order Destroy Objective (目標攻撃要請)		D.Right	D.Right	H3.Right	D1.Right	D1.Right	D1.Right
Pause Menu(ポーズ)		ST	12		14	T2	START
Increase Prop. Pitch (プロペラピッチ増)						LD.Up	
Decrease Prop. Pitch (プロペラピッチ減)						LD.Down	
Machine Guns(機関銃)				TG1		UT(1)	
Engine(エンジン ON/OFF)				T10			

また、このゲームにはマイクロソフト Xbox 360 コントローラ(Windows)と DVTEch JA165 用のレイアウトが含まれています。

5. 追加情報

5.1 スクリーンショット

いつでもキーボードの[Print Screen]キーを押してスクリーンショットを撮ることができます。

画像フォルダの保存場所: ¥¥My Documents¥¥My Games¥¥Wings of Prey¥¥Screenshots

5.2 リプレイ

ミッションを完了またはマルチ戦を終了後はそのゲーム結果のリプレイを保存をお勧めします。

それぞれのメニュー項目からリプレイを選択すると保存されます。

リプレイを保存した後、いつでもそれを見ることができます。

リプレイフォルダの保存場所: ¥¥My Documents¥¥My Games¥¥Wings of Prey¥¥Replays

インターネット上でアクセスしリプレイを友達と交換したり、他のパイロットのスキルを学ぶためにリプレイをダウンロードできます。

警告！

インターネットからファイルをダウンロードするときは Gaijin Entertainment ことを推奨します。

特に注意の使用をソースが不明なファイルは注意が必要ですウイルス対策プログラムですべてのファイルを確認してください。

リプレイファイルダウンロードが原因で Wings of Prey ゲームに不具合が発生しても Gaijin Entertainment はこれらの損害について責任を負うことはできません。

5.3 TrackIR のサポート

TrackIR とは、パーソナルコンピュータで最も多く使用されているヘッドトラッキング(頭動追従)システムです。

Wings of Prey で TrackIR を使用するには TrackIR がインストールされたコンピュータの TrackIR ソフトウェアバージョンが 4.1.037 またはそれ以降をインストールしてある必要があります、最新がアップデートされるとゲームプロファイルに Wings of Prey が含まれています。(ゲームリストに"Wings of Prey"が含まれていることを確認)

TrackIR ソフトウェアの最新バージョンは

<http://www.naturalpoint.com/trackir>

からダウンロードすることができます。

Wings of Prey は TrackIR の 6 軸自由度全てをサポートします。

5.4 トリプルヘッドサポー

トリプルヘッドとはひとつの仮想ディスプレイに特別なアダプタを接続して複数のモニタをグループ化する技術です。

ゲームは自動的にこのようなモニタを認識し必要なすべての設定を有効にします。

6.既知の技術的な問題

"NewView"プログラムは"Wings of Prey"ゲームとの互換性はありません。

お使いのコンピュータに"NewView"がインストールされ場合、不具合が発生しますので"NewView"をオフにしてゲームを実行してください。

マルチプレーヤをする場合インターネットポートを開いてください:UDP 6585-6588

ゲームの動作が遅い場合:

- ・ グラフィック設定を低レベルに選択します。
- ・ グラフィックアダプタの設定を変更(動作レベルを上げる)してください。
- ・ コンピュータのウイルス対策プログラムおよびリソースを使用している他のアプリケーションを無効にしてください。
- ・ ハードディスクの最適化を実行してください。

サウンドの問題が発生する場合、推奨方法としてサウンドカードの最新ドライバをインストールする、またはコンピュータハードウェア設定のサウンドアクセラレータを無効にしてみてください。

© 2009 Gaijin Entertainment.

Dagor Engine 3 © 2009 Dagor Technologies.

FMOD Ex sound system Copyright © 2004-2009 Firelight Technologies, Pty, Ltd.

Ogg Vorbis Copyright © 1994-2002, Xiph.org Foundation; Theora Copyright © 2002-2005, Xiph.org Foundation.

Squirrel Copyright © 2003-2006 Alberto Demichelis.

Lua Copyright © 2003-2004 Tecgraf, PUC-Rio. ® 2009 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved.

Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A.

TrackIR, TrackIR 4 & TrackIR 4-Pro, TrackIR 5, Vector and NaturalPoint are trademarks of NaturalPoint Inc.

